

Color Edit 软件(中文版)使用说明书

一、Color Edit 编辑软件的基本要求

- 1、操作系统：Windows2000 或 XP 以上系统
- 2、显示器：显示分辨率设置为 1024*768 像素以上

二、Color Edit 编辑软件的安装


- 1、Color Edit 编辑软件：编辑灯光变化程序


鼠标双击  (Color Edit 编辑软件中文版) → 点击 **Color Edit 软件安装**

→ 点击 **下一步** → 点击 **选择安装位置** → 点击 **下一步** → 点击 **完成**。

主控器驱动程序：将灯光变化程序下载到主控器

- 2、，下载灯光变化程序前须先安装驱动程序,每台电脑只需安装一次即可。
第一次进入 Color Edit 编辑软件的编辑界面后，需安装主控器驱动程序。

安装此软件之前先将主控器  与电脑用 USB 线连接。如果主控器上的绿灯亮，表示连接成功，开始安装主控器驱动程序。

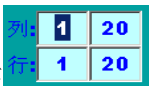
鼠标双击  (主控器驱动程序) → 点击 **下一步** → 点击 **完成**。

三、Color Edit 编辑软件的基本使用方法

安装 **Color Edit 编辑软件** 完成后，鼠标双击  图标，出现  界面。

如果是新建程序跑法，点击  进入参数设置界面。如图 1.1:所示

(一) 参数设置界面的参数设置

- 1、在  中根据实际的光源数量和实际光源的排列方法，填入需要的像素数值。**列**：表示列数，**行**：表示行数。例如：20 行 20 列表示显示 400 个像素点。设定好像素的行列数后，点击 **选取(S)** 将会显示像素的数量及排列位置。如需重新设置或更改像素点，点击 **清除(C)**，再重新填选取像素的行与列数，点击 **选取(S)** 即可。

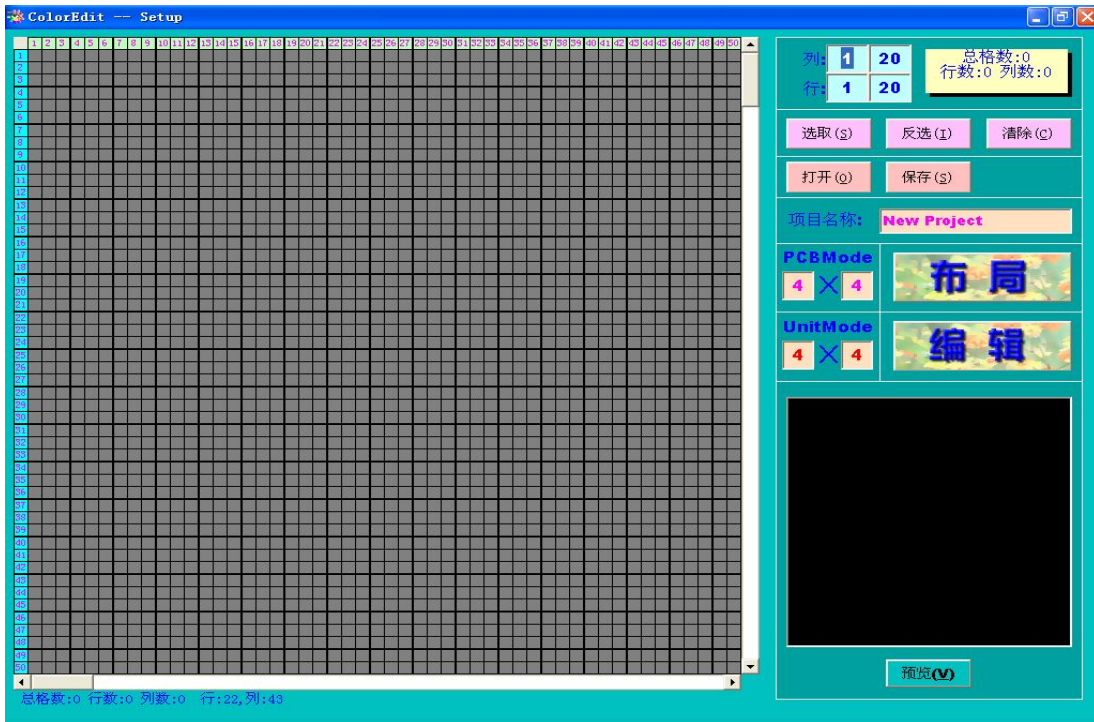



图 1.1 参数设置界面


- 2、 根据所使用优易公司解码板（也称分控器）的像素对应设置，设置的参数与实际光源之间的排列与连接有关。

例如：

- (1) 单像素解码板（分控器）选取 1×1
- (2) 4 像素解码板（分控器）可选取 2×2 、 1×4 、 4×1 ，常用 2×2 。
- (3) 16 像素解码板（分控器）可选取 4×4 、 2×8 、 8×2 、 1×16 、 16×1 ，常用 4×4 。


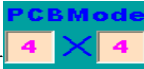

注：每 1 个像素指的是单组 RGB 的 LED,也可以是包括多组 RGB 的灯串或 LED 模组（此时将这些组 LED 作为一个整体来对待）

优易公司提供单像素、4 像素、16 像素三种解码板（分控器），根据实际应用选取不同的解码板（分控器）。

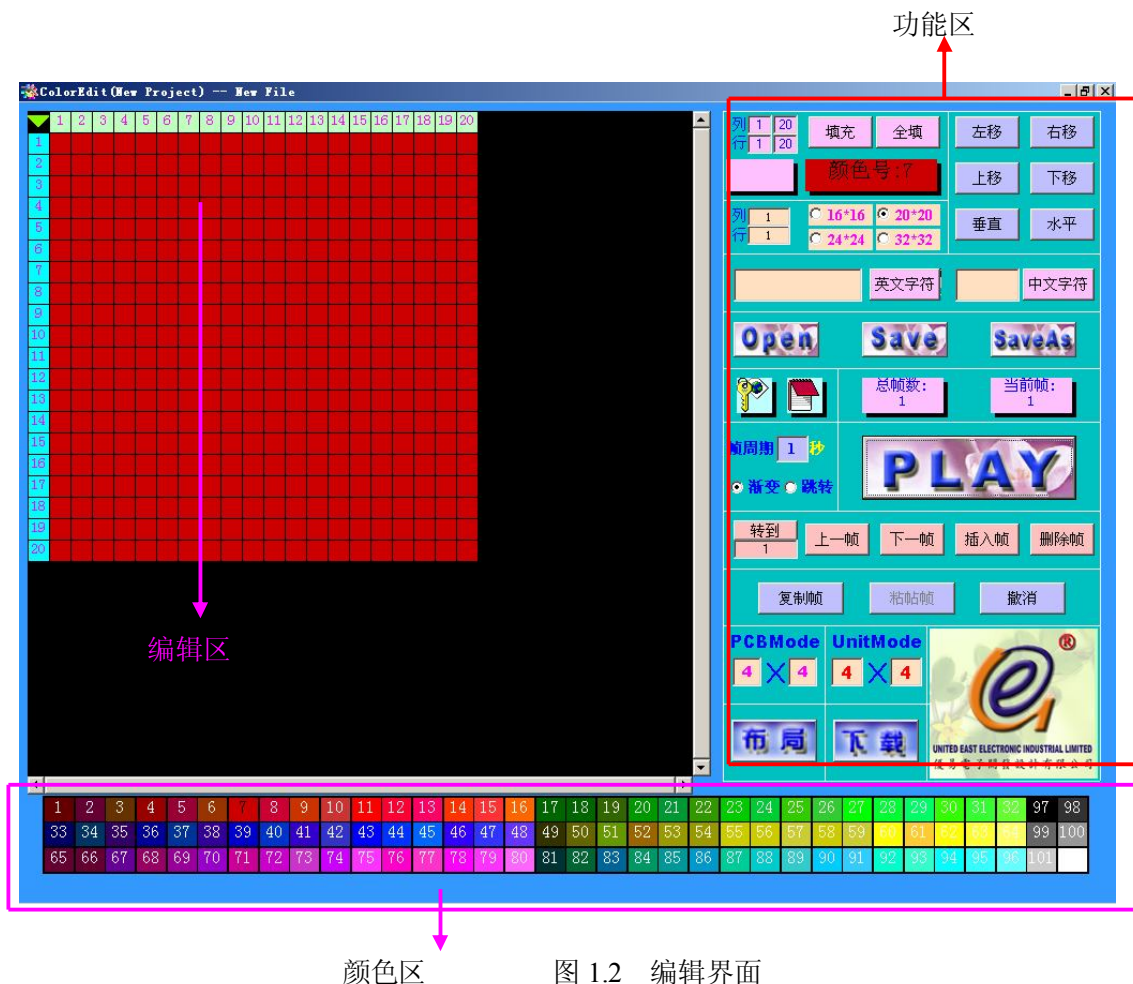
- 3、 用来设置单元的大小。此设置的主要目的是将整个彩屏分成若干个单元，方便连接。
Unit Mode所填的数应是 **PCB Mode**所填的整数倍。该设置决定整个彩屏单元的大小和各单元之间的具体连接。

例如：

- (1) 若 PCB Mode 为 1×1 ，则 Unit Mode 可选 1×1 、 1×2 、 1×3 、 1×4 等，常用 1×1 。
- (2) 若 PCB Mode 为 2×2 ，则 Unit Mode 可选 2×2 、 4×4 、 6×6 、 8×8 等，常用 2×2 。
- (3) 若 PCB Mode 为 4×4 ，则 Unit Mode 可选 4×4 、 8×8 、 12×12 等，常用 4×4 。

- 4、点击  即可看到各模块之间的具体排列方式，对照布局图（可保存、打印作为施工图）检查与实际工程排列的光源是否相一致。通过  和  的参数设置来实现。并且排列方式可以调整（点击将要调整的格子，然后再点击格子置放的位置，此时两格子就会将位置交换过来）。

- 5、以上完成后，点击  将进入编辑界面，如图 1.2。
- 6、第一次进入编辑界面后，需安装主控器驱动程序。



颜色区 图 1.2 编辑界面

(二) Color Edit 编辑界面基本操作

Color Edit 编辑界面包括三部分：功能区、颜色区 和 编辑区，所图 1.2 所示。

1、功能区介绍：



【填充】：表示将所选颜色填充至编辑区内鼠标所选的位置。

【全填】：表示将所选颜色填充整个屏。

【左移】：表示图案向左移动。

【右移】：右移表示图案向右移动。

【上移】：表示图案向上移动。

【下移】：表示图案向下移动。

【垂直】：表示图案垂直上下替换。

【水平】：表示图案水平左右替换。

【行】：表示输入的字母、符号、数字、汉字的起始行位置。

【列】：表示输入的字母、符号、数字、汉字的起始列位置。

16 * 16 、 20 * 20 、 24 * 24 、 32 * 32 四类选项表示可输入的英文字符或中文字符的点阵大小。

【英文字符】：表示将字母、符号、数字输入左框内点击“英文字符”即可显示。

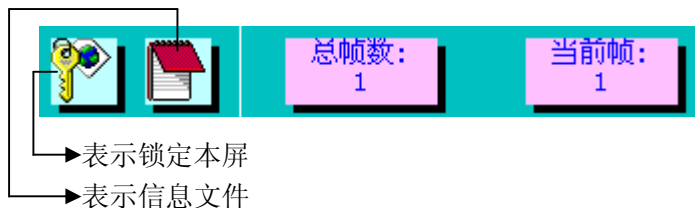
【中文字符】：表示将汉字输入左框内点击“中文字符”即可显示。



【Open】：表示打开 cor 文件。

【Save】：表示保存 cor 文件。

【Save As】：表示另存为 cor 文件。



→表示锁定本屏

→表示信息文件

【总帧数】：表示已编辑好的总屏数。

【当前帧】：表示显示当前的屏位置。

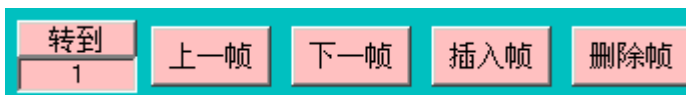


【帧周期】：表示编辑当前屏图案变化至下一屏图案的间隔时间，以秒为单位，最快为 0.1 秒，最慢为 5 秒，用户自行设置、调节各帧之间的变化时间。

【渐变】：表示编辑图案为渐变方式，用户可自己选择。

【跳变】：表示编辑图案为跳变方式，用户可自己选择。

【PLAY】：表示预览已编辑好的灯光程序变化。（注：因通常设置的变化时间间隔很短，在预览时会将演示效果变慢，以便检查各屏的图案。）



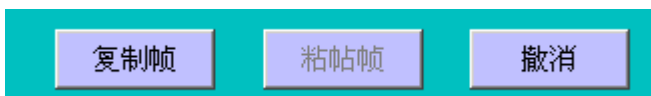
【转到】：表示返回到某一屏。用户如果要返回到某一屏，输入该屏的帧数点击【转到】。

【上一帧】：表示上一屏。点击上一帧即返回上一屏。

【下一帧】：表示下一屏。如当前屏已编辑好后按下一帧，然后点击“是”进行编辑下一屏。

【插入帧】：表示插入屏。例如：在第 5 屏与第 6 屏之间插入新的一屏，此时只要在第 6 屏点击插入帧即可插入新的一屏于第 5 屏与第 6 屏之间。

【删除帧】：表示删除当前屏。



【复制帧】：表示复制该屏图案。

【粘帖帧】：表示将已复制的屏的图案粘帖到当前所在屏，同时替换当前所在屏的图案。如果要将已复制的屏的图案插入当前所在屏之前，则先在当前屏【插入帧】，再将已复制的屏粘帖替换刚插入的屏。

【撤消】：表示撤消上一操作。



【PCB Mode】：与参数界面的【PCB Mode】功能相同。如果进入编辑菜单时未填，在此处可补充填入。

【Unit Mode】: 与参数界面的【Unit Mode】功能相同。如果进入编辑菜单时未填, 在此处可补充填入。



【布局】: 表示显示模块的连接方式。

【下载】: 表示编辑完后将程序下载至主控器。

下载程序过程时, 点击[下载], 点击[发送], 而没出现连接成功, 而是出现[正在连接.....], 此情况可能是 USB 线没连接好或 USB 线质量差 (没带屏蔽线) 也会出现这情况。

2、基本操作步骤:

(1) 在[颜色区]内点击选取颜色, 选用[功能区]的相关功能按钮, 在[编辑区]内编辑图案。

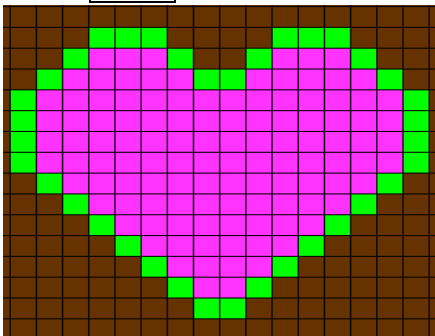


图 1.3

(2) 编辑完该屏的图案后, 点击[功能区]中的[下一帧], 编辑下一屏图案。

(3) 灯光变化程序编辑完成后, 保存该文件。

(4) 将灯光变化程序下载至主控器: 先用 USB 线将主控器和电脑连接, 点击[下载], 再点击[发送], 出现[连接成功], 灯光变化程序下载至主控器, 下载完成后提示[连接已关闭]。

五、操作小技巧

- 1、在编辑界面编辑图案时, 选取某一颜色, 然后点击编辑区某行 (或某列) 的序号, 则将该颜色填充到该行 (或该列), 不需该行 (或该列) 每个格子逐点填色。
- 2、在编辑界面修改各帧之间的变化时间时, 如果为 1 秒以内, 例如 0.2 秒, 直接键入 “. ” 和 “2” 即可, 无需键入 “0”、“. ” 和 “2”。
- 3、某一屏图案编辑完后, 编辑下屏图案时一定要点[下一帧], 并点击 “是 (Y)”, 否则还是在当前这一屏编辑图案。并及时点击[SAVE]保存。
- 4、下载程序过程时, 点击[下载], 点击[发送], 而没出现连接成功, 而是出现[正在连接.....], 此情况可能是 USB 线没连接好或 USB 线质量差 (没带屏蔽线) 也会出现这情况。
- 5、编辑生成的 Cor 文件大小不能超过 512 K, 超过 512K 就会下载不成功。

欢迎用户朋友在使用 Color Edit 编辑软件时将总结的经验、技巧和遇到的问题反馈给我们, 以便我们更好地为您服务。

企业名称: 东莞市优易电子开发设计有限公司

地址: 广东省东莞市虎门镇大宁工业区麒麟东路 17 号

TEL: 0769-86237138;

FAX: 0769-85707559

E-mail: ue@ueele.com;

http://www.ueele.com